

201 M. MĖN. D.

VARDAS PAVARDĖ

GIMIMO METAI MOB.TEL.

Toliau vadinamas (-a) žaidėju. Kartu atvykę nepilnamečiai žaidėjai, už kuriuos atsakingas žaidėjas (toliau-Lydimi žaidėjai),pridedamas atskiras nepilnamečių žaidėjų sąrašas.

Saugaus dažasvydžio žaidimo sutarties sąlygos.

Dažasvydžio / šratasvydžio organizatorius- toliau Organizatorius, iš vienos pusės ir asmuo, apie kurį pateikta informacija šios sutarties 1 dalyje, toliau vadinamas „Žaidėju“ iš kitos pusės, sudarėme šią sutartį:

1.Sutarties dalykas

Organizatorius suteikia žaidėjui ir jo lydimiems žaidėjams teisę šios sutarties nurodytu laikotarpiu, šioje sutartyje numatyta tvarka ir sąlygomis naudotis žaidimų aikštelėmis ir reikiama įranga, o žaidėjas už tai įsipareigoja laikytis taisyklių ir sumokėti organizatoriui nustatytą mokestį.

2.Užmokesstis

2.1.Žaidėjas už naudojimąsi žaidimo aikštelėmis ir reikiama įranga organizatoriui sumoka nustatytą dydžio užmokesčių. Jei yra lydimi žaidėjai, už juos mokama už kiekvieną atskirai.
2.2.Užmokesstis organizatoriui turi būti sumokėtas žaidimui pasibaigus grynais pinigais arba mokant pavedimu į organizatoriaus banko sąskaitą.

3.Žaidėjo teisės ir įsipareigojimai

3.1.Žaidėjo ir jo lydimų žaidėjų teisės:

- 3.1.1.Gauti informaciją apie saugų dažasvydžio / šratasvydžio žaidimą ir naudojamą įrangą.
3.1.2.Naudotis žaidimų aikštelėmis savo nuožiūra, suderinus veiksmus su instruktoriumi.
3.1.3.Reikalauti, kad būtų pakeista techniškai netvarkinga įranga.

3.2.Žaidėjo ir jo lydimų žaidėjų įsipareigojimai:

- 3.2.1.Laikytis saugaus dažasvydžio taisyklių ir instruktorius nurodymų, elgtis taip, kad savo veiksmams nesukeltų žalos sau ir aplinkiniams.
3.2.2.Organizatoriaus teritorijoje ir aikštelėse suteikta įranga naudotis atsakingai ir saugiai, kad jo ar jo lydimų žaidėjų veikimu ir neveikimu nebūtų padaryta žala sau bei lydimam žaidėjui, kitam žaidėjui, kito žaidėjo lydimų žaidėjų ar bet kurių trečiųjų asmenų gyvybei, sveikatai ar turtui.
3.2.3.Vengti pažymėtų pavojingų vietų bei pastebėjus kitas pavojingas sveikatai vietas apie tai pranešti kitiems žaidėjams, lydimiems žaidėjams ir instruktoriui.
3.2.4.Kiek įmanoma nedelsdamas informuoti instruktorių apie veiksmus ir/ar įvykius, kurių pasekmėje gali būti/buvo padaryta žala žaidėjui, lydimiems žaidėjams ar kitų asmenų sveikatai, gyvybei, turtui o taip pat apie aplinkybes, dėl kurių žaidėjas negali žaisti dažasvydžio / šratasvydžio žaidimo.
3.2.5.Pasibaigus sutartyje numatytam žaidimo laikui grąžinti organizatoriui gautą įrangą.
3.2.6.Sudarydamas šią sutartį žaidėjas patvirtina, kad jo ir jo lydimų žaidėjų sveikatos būklė yra tinkama dažasvydžio žaidimui bei neegzistuoja sutrikimai ar kitos savybės, dėl kurių žaidėjas ar jo lydimi žaidėjai negalėtų saugiai žaisti dažasvydžio žaidimo, ar keltų grėsmę žaidėjo, jo lydimų žaidėjų ar trečiųjų asmenų sveikatai, gyvybei ar turtui. Laikoma, kad iki pradedant žaidimą žaidėjas yra pasitikrinęs savo ir lydimų žaidėjų sveikatą bei prisiima visą atsakomybę už savo bei lydimų žaidėjų sveikatos būklę.
3.2.7.Šalys suprantama, kad lydimiems žaidėjams, kurie yra nepilnamečiai, valdingų nurodymų pilna apimtimi organizatorius negali duoti, todėl už nepilnamečius asmenis, žaidžiančius dažasvydį visiškai atsakingi yra jo tėvais ar globėjais prisistatantys ir kartu atvykę pilnamečiai asmenys. Pilnamečiai asmenys priimdami sprendimus dėl nepilnamečių vaikų ar globotinių žaidimo prisiima riziką dėl nepilnamečiams galinčių kilti neigiamų pasekmių, įskaitant sveikatos sutrikimą, fizinį skausmą.

4.Organizatoriaus teisės ir įsipareigojimai.

- 4.1.Organizatorius įsipareigoja.
4.1.1. Prieš pradedant naudotis žaidimo aikštelėmis, suteikti žaidėjui informaciją apie saugaus dažasvydžio žaidimo taisykles, apmokyti kaip tinkamai naudotis apsaugos priemonėmis ir žaidimo įranga, prarasti detalų instruktažą, atsakyti į žaidėjų klausimus.
4.1.2. Paskirti žaidimo organizavimo instruktorių.
4.1.3. Pateikti techniškai tvarkingą dažasvydžio įrangą (markerį, apsauginę kaukę ir aprangą).
4.1.4. Kilus pavojui ar pastebėjus saugaus dažasvydžio taisyklių grubių pažeidimus stabdyti vykstantį žaidimą ir šalinti iš žaidimo arba perspėti žaidėją.
4.1.5. Atsitikus nelaimingam atsitikimui užtikrinti operatyvų pagalbos organizavimą.
4.1.6. Pažymėti pavojingas žaidimo aikštelės vietas arba įspėti apie jas. Vykstant ekstremaliai žaidimui neiširtose teritorijose ar ne žaidimo aikštelėse, apleistuose pastatuose žaidėjus įspėti, kad jie patys turi saugotis ir žaidėjas pilnai atsako už savo veiksmus ar neveikimą, ir savo sveikatą.

4.2. Organizatoriaus teisės:

- 4.2.1. Organizatorius (instruktorius) turi teisę vienašališkai be atsiro įspėjimo nutraukti šią sutartį ir pašalinti žaidėją bei jo lydimus žaidėjus iš žaidimo aikštelės, jei žaidėjas ar jo lydimi žaidėjai iš esmės pažeidžia šią sutartį. Saugumo taisyklių nesilaikymas šalių susitarimu yra laikomas vienu iš esminių Sutarties pažeidimų.

5.Atsakomybė

- 5.1. Šalys pažeidusi šią sutartį, įsipareigoja atlyginti patirtus nuostolius, kitai šaliai dėl sutarties pažeidimo, išskyrus atvejus, kai žala nulėmė nukentėjusios šalies veiksmai, įskaitant, bet neapsiribojant tyčia ar didelį neatsargumą. Sutartyje numatyti pareigų ir/ar saugumo taisyklių, su kuriomis yra supažindintas žaidėjas, nevykdymas ar netinkamas vykdymas savaime yra laikomi dideliu žaidėjo neatsargumu arba kalte.
5.2. Žaidėjas atsako už savo ar jo lydimų žaidėjų kaltus veiksmus ar neveikimą žaidimo metu ir įsipareigoja atlyginti žalą organizatoriui ar bet kuriems tretiesiems asmenims, padarytą šių veiksmų ar neveikimo pasekmėje.
5.3. Žaidėjas supranta, kad dažasvydžio žaidimas gali būti pavojingas sveikatai, sukelti traumų, fizinį skausmą, ir sutinka, jog žaidimo metu tokios pasekmės gali atsirasti. Žaidėjas taip pat prisiima visą riziką dėl bet kokios žalos, galinčios kilti tiek jam, tiek lydimiems asmenims dažasvydžio žaidimo metu.
5.4. Žaidėjas įsipareigoja organizatoriui atlyginti žalą, jeigu aikštelė, joje esanti įranga o tai pat žaidėjui perduotas inventoriūs buvo sugadintas ar prarastas dėl aplinkybių už kurias atsako žaidėjas.
5.5. Organizatorius neatsako už trečiųjų asmenų padarytą žalą.

6.Kitos nuostatos.

- 6.1. Žaidėjas tvirtina, kad jo pateikti duomenys yra teisingi. Žaidėjas sutinka, kad šioje sutartyje pateikti asmens duomenys būtų naudojami šios sutarties vykdymo tikslais.
6.2. Ši sutartis įsigalioja nuo jos pasirašymo momento ir galioja iki visiško šalių įsipareigojimų pagal šią sutartį įvykdymo.
6.3.Šalys šią sutartį perskaitė, suprato, ir kaip visiškai atitinkančią jų valią ir ketinimus pasirašė. Žaidėjas tvirtina, jog šios sutarties nuostatos jam yra suprantamos ir aiškios.

Vardas

Pavardė

(parašas)

Saugaus dažasvydžio / šratasvydžio žaidimo taisyklės. Priedas Nr.1. Saugaus dažasvydžio / šratasvydžio žaidimo sutarties.

Benrosios nuostatos:1.Paskirtis. Užtikrinti saugų ir kokybišką dažasvydžio/ šratasvydžio žaidimo organizavimą bei tvarką.

2.Pagrindinės sąvokos:

- 2.1.Dažasvydžio/ šratasvydžio žaidėjas – tai fizinis asmuo, sulaukęs 18 metų amžiaus, bei išsklausęs instruktažą apie saugaus žaidimo reikalavimus ir pasirašęs saugaus dažasvydžio/ šratasvydžio žaidimo sutartį. Dažasvydžio/ šratasvydžio žaidėjas šių taisyklių prasme taip pat laikomi ir 18 metų nesulaukę žaidėjai turintys raštišką ar žodinį (kai atvyksta kartu) tėvų ar globėjų sutikimą žaisti dažasvydžio/ šratasvydžio žaidimą bei išsklausę instruktažą apie saugaus žaidimo reikalavimus (lydimi žaidėjai), kai už šiuos asmenis saugaus dažasvydžio žaidimo sutartį pasirašo pilnamečiai asmenys.
2.2.Dažasvydžio/ šratasvydžio organizatorius-tai fizinis ar juridinis asmuo, turintis specialiųjų žinių ir patirtį organizuojant dažasvydžio/ šratasvydžio žaidimus.
2.3.Dažasvydžio/ šratasvydžio instruktorius-tai fizinis asmuo, ne jaunesnis kaip 16 metų amžiaus turintis specialiųjų žinių apie dažasvydžio įrangą.
2.4.Žaidimų žiūrovas-tai fizinis asmuo, atvykęs stebėti dažasvydžio/ šratasvydžio žaidimą.
2.5.Dažasvydžio/ šratasvydžio šautuvas-tai gamyklinis mechaninis ar elektromechaninis įtaisas, kurio šūvio galia neviršija 2J (džaulių) ir yra pritaikytas šaudyti dažų, plastiko ar guminių kamoliukais.
2.6.Apsauginė kaukė-tai specialiai pagaminta kaukė,skirta apsaugoti akis ir veidą nuo tiesioginių dažų ar kitų kamuoliukų pataikymo žaidimo metu.
2.7.Žaidimo aikštelė-tai dažasvydžio instruktoriaus nurodyta teritorija, pritaikyta žaisti dažasvydžio/ šratasvydžio žaidimus.
2.8.Neutrali vieta-tai saugi vieta skirta žaidimo metu paženklintiems (nukautiems) žaidėjams susirinkti ir laukiant kito žaidimo pradžios, stebėti kitus žaidėjus.
2.9.Instruktažas-tai žaidėjų supažindinimas su saugaus žaidimo reikalavimais, bei kita reikalinga informacija,užtikrinančia saugą ir sklandžią dažasvydžio ar šratasvydžio žaidimo eigą.

II.Dažasvydžio/ šratasvydžio žaidėjai:3.Dažasvydžio/ šratasvydžio žaidėjas, atvykęs į žaidimo organizavimo vietą, pristato žaidimo organizatoriui ar instruktoriui ir,informavęs apie atvykimą,eina ruošti žaidimui.

4.Pasiruošęs žaidimui,žaidėjas ar grupė žaidėjų informuoja instruktorių apie pasiruošimą ir privalomai išklausę instruktažą bei pasirašę saugaus dažasvydžio žaidimo sutartį (už lydimus asmenis sutarti pasirašius atskingiems asmenims), gauna reikiama dažasvydžio įrangą. Žaidėjas asmeniškai atsako už jam patikėtos dažasvydžio/ šratasvydžio įrangos tyčinį sugadinimą ar praradimą.Neišsklausius instruktažo ir nepasirašius saugaus dažasvydžio/ šratasvydžio žaidimo sutarties, žaisti dažasvydį/ šratasvydžio draudžiama.

5.Dažasvydžio/ šratasvydžio šautuvas išduotas kartu su kita reikiama įranga su arba be kamuoliukais. Dažasvydžio/ šratasvydžio kamuoliukais šautuvas užpildomas žaidimo aikštelėje ar specialiai tam skirtoje vietoje leidus instruktoriui. Žaidėjams ne žaidimo metu pakelti ginklo vamzdį/ginklo šūvio trajektorija privalo būti nutaikyta į apačią) ar taikytis į žmogų grįžtai draudžiama.

6.Žaidėjai, turintys šautuvą su kamuoliukais, patys atsako už savo veiksmus ir kilusias pasekmes, jei jos atsirad dėl neatsargaus ar tyčinio naudojimosi šautuvu,pažeidžiant šias taisykles.

7.Žaidėjas, prieš įeidamas į aikštelę, užsideda apsauginę veido kaukę ir eina į starto vietą bei kartu su kitais žaidėjais ten ruošiasi žaidimui.Išgirdę ir įvykdę instruktorius komandą ,, pasiruošiam, nuimam šautuvu saugiklį ‘ ‘ ,laukia žaidimo signalo pradžios.Nuaidėjus signalui,įpradedama žaidimas.Žaidimo tikslus priklauso nuo pasirinkto žaidimo scenarijus.Paženklintas žaidėjas įjungia šautuvo saugiklį bei, nenusimdamas kaukes, nuleidęs šautuvą ir uždegęs laisvą ranką ant galvos ar ją iškęles, išėina iš aikštelės į neutralią vietą, pasideda šautuvą į jam skirtą vietą ir tik nuėjęs į numatytą saugią vietą, ir įsitikinęs kad saugu, gali nusiimti apsauginę kaukę.

8.Žaidėjai žaidimo aikštelėje ir neutralioje vietoje privalo dėvėti apsauginę kaukę.Po žaidimo, neutralioje vietoje įsitikinus, kad visi šautuvai yra saugūs (uždėti kaiščiai ar yra stovė ir įjungti saugikliai ),apsauginę kaukę galima nusiimti.Žaidėjui griežtai draudžiama šauti į kitą žaidėją, kuris nedėvi apsauginės kaukės, tyčia gadinti dažasvydžio įrangą.

9.Paženklintas žaidėjas gali stebėti žaidimą be apsaugines veido kaukes tik būdamas saugioje vietoje kurį apsaugota specialiais tinklais ir stovėdamas ne arčiau 0,5 metro atstumu iki tinklo.

10.Žaidimo ir poilsio tarp žaidimo metu draudžiama taikytis į žmogų,kuris nedėvi apsauginės kaukės.Žaidimo metu draudžiama pasikelti apsauginę kaukę,be instruktoriaus leidimo pradėti žaidimą, naudoti fizinį ar psichologinį smurtą, vartoti ar būti apsvaigusiam nuo alkoholio, narkotikų ar kitokių psichotropinių vaistų.Draudžiama šauti į kitą žaidėją iš arčiau nei 5 metrų atstumu, trukdyti žaidimui bet kokiais veiksmais, nesuderinamais su žaidimo tikslu.

11.Pasibaigus žaidimo laikui, žaidėjai asmeniškai grąžina jiems patikėtą dažasvydžio/ šratasvydžio įrangą.

III.Dažasvydžio/ šratasvydžio instruktorius:12.Dažasvydžio/ šratasvydžio instruktorius pasitinka atvykusius žaidėjus ir jiems suteikia pirminę informaciją apie pasiruošimo žaidimui eigą,instruktorius su kiekvienu žaidėju sudaro saugaus dažasvydžio/ šratasvydžio žaidimo sutartį.

13.Instruktorius paruošia žaidimui reikiamą įrangą ir įsitikina, kad ji yra techniškai tvarkinga ir tinkama naudoti.

14.Instruktorius instruktuoja pasiruošusius žaidėjus, supažindina juos su saugaus dažasvydžio/ šratasvydžio žaidimo taisyklėmis, apmoko kaip naudotis dažasvydžio/ šratasvydžio įranga bei aptaria kitus organizacinius klausimus. Atsako į visus žaidėjams kylančius klausimus.

15.Instruktorius įsitikinęs, kad visi žaidėjai išsklausė instruktažą bei pasirašė saugaus dažasvydžio žaidimo sutarti, išduoda reikiamą įrangą. Dažasvydžio kamuoliukai išduodami atskirai. Draudžiama išduoti dažasvydžio įrangą žaidėjams, kurie yra neblavūs,neišklausę instruktažo ir nepasirašę saugaus dažasvydžio žaidimo sutarties.

16.Instruktorius visą žaidimo laiką stebi žaidėjus, duoda jiems pastabas ir patarimus,organizuoja žaidimus,skelbia žaidimo pradžią ir pabaigą,priziūri įrangą, stebi žaidėjų elgesį ir prirėikus imasi priemonių tvarkai atkurti.

17.Pasibaigus žaidimams,instruktorius priima išduodą dažasvydžio įrangą, ją sutikrina ir paruošia kitiems žaidimams.

18.Esant reikalui. Instruktorius privalo stabdyti žaidimą, prirėikus suteikti ir pirmąjį med. Pagalbą ar pašalinti žaidimui trukdantį asmenį.

IV.Dažasvydžio/ šratasvydžio žaidimo organizatorius:19.Organizatorius, organizuodamas dažasvydžio žaidimą, atsako už teikiamos paslaugos kokybę.

20.Organizatorius užtikrina, kad žaidimą praves aukštos kvalifikacijos instruktorius, sekmingai baigę instruktorių kursus.

21.Organizatorius aprūpina instruktorius tvarkinga dažasvydžio įranga, ją remontuoja.

22.Organizatorius rūpinasi tinkama dažasvydžio aikštelių būkle, organizuoja jų statymą ir priežiūrą, užtikrina įdomių žaidimų scenarijų pasiūlą.

V. Žiūrovai:23.Žiūrovai, atvykę stebėti dažasvydžio/ šratasvydžio žaidimo, privalo dėvėti apsauginę veido kaukę ar specialus apsauginius akinius bei signalinės spalvos liemenę.Žiūrovams, neatitinkantiems šių reikalavimų, draudžiama stebėti dažasvydžio/ šratasvydžio žaidimus.

24.Žiūrovams draudžiama pasakinėti aikštelėje esantiems žaidėjams apie tai, kur žaidimo metu slepiasi kiti žaidėjai, kitaip trikdyti žaidimą, atlikti veiksmus, prieštaraujančius žaidimo tikslams.

VI.Baigiamosios nuostatos:25.organizatorius ir instruktorius neatsako už žaidimo metu patirtus žaidėjų sužalojimus ar kitokius nuostolius, jei jie padaromi trečiojo asmens veiksmis, kito žaidėjo veiksmis, dėl žaidimo saugumu reikalavimų nesilaikymo ar dėl neįveikiamų aplinkybių. Kiti su atsakomybe susiję klausimai nustatyti saugaus dažasvydžio žaidimo sutartyje.

26.Žaidėjas žaisdamas dažasvydį/ šratasvydžio gali patirti stresą ar nemalonų išgyvenimų taip pat fizinį skausmą šūvių metu.

Žaidėjas:

Parašas

Vardas, Pavardė,